



























Символы наиболее используемых кнопок и переключателей по ISO 2972.

Символ	Значение	Английский вариант	Символ	Значение	Английский вариант
	Программа без станочных функций	Program without machine functions		Запуск цикла	Cycle start
	Программа со станочными функциями	Program with machine functions		Задержка подачи, приостановка цикла	Feed hold, slide hold
	Кадр управляющей программы	Block		Выбор подачи	Feed rate override
	Нулевая точка	Origin		Выбор ускоренного перемещения	Rapid travers override
	Референсная точка – «нуль станка»	Reference point		Останов управляющей программы	Program stop
	Коррекция инструмента	Offset		Останов с подтверждением	Optional stop
	Память	Memory		Пропуск кадра	Block skip
	Включено	On		Считывание управляющей программы без прохождения	Machine lock
	Выключено	Off		Поиск кадра вперед	Sequence search
	Позиция	Position		Начало управляющей программы	Program start
	Программа	Program		Конец управляющей программы	Program end
	Изменение коррекции положения инструмента	Offset/setting		Ввод данных в память	Input, write data
	Дополнительная процедура	Custom		Считывание данных из памяти	Output, read data

	Система	System		Сброс	Reset
	Сообщение	Message		Отмена	Delete, cancel
	Графическое исполнение	Graph		Ошибка управляющей программы	Error
	Автоматическая работа	Auto		Ручной ввод данных	MDI
	Покадровый ввод	Single block		Редактирование управляющей программы	Edit
	Ручное управление	Manual		Референсная (исходная) точка	Reference position
	Коррекция на радиусу инструмента	Tool radius offset		Коррекция инструмента	Tool offset
	Коррекция на длину инструмента	Tool length offset		Ручная подача JOG	Manual feed
	Установка в исходную точку	Zero offset		Ускоренное перемещение вручную JOG	Rapid feed
	Тестирование программы	Dry run		Подача с помощью рукоятки	Handle