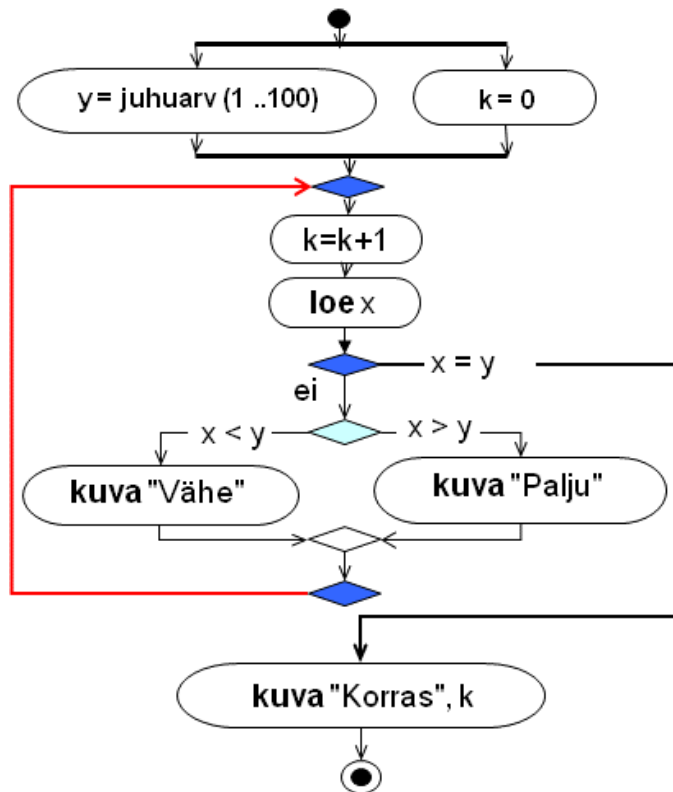


Arvu arvamine

Koostada skeemi järgi rakendus, mis võimaldaks kasutajal ära arvata vahemikus 1...100 juhuslikult valitud arvu, loendada tuleb ka katsete arv.



Rakenduse täitmisel tuleb anda kasutajale piisavalt infot (mida ta peaks sisestama, kas varemsisestatud arv oli liiga väike või suur, mitu arvamiskatset on tehtud jm). Rakenduse kirjeldus lisada projekti märkustesse (Fail – Projekti märkused).

Lisaülesanded:

- Lisada rakendusele mingi asjakohane animatsioon
- Kui vahemikus 1..100 genereeritud arv õnnestub kasutajal ära arvata kuni seitsme katsega, kuvada vastav teade või/ja käivitada mingi lisategevus (animatsioon).
- Lisada võimalus juhusliku arvu genereerimiseks mingis teises etteantud arvuvahemikus. Kasutajat tuleb min ja max väärtusest teavitada kas arvamise alguses või iga küsimuse korral.